

Programmdetails MEGA Hackathon "Lernen NEU erfunden"

Inhaltsverzeichnis

1. Angebot des MEGA Hackathon
2. Voraussetzungen für die Teilnahme und/oder die Startförderung
3. Einreichzeitraum und Auswahlverfahren
4. Zeitplan
5. Bewertungskriterien und Auswahlprozess
6. Bedingungen für ausgewählte und geförderte Ideen
7. Allgemeine Bedingungen
8. Fragen der Online-Einreichung
9. Ausblick "Hackathon Arbeitsprogramm"
10. Kontakt und weitere Informationen

Der MEGA Hackathon "Lernen NEU erfunden"

Die **MEGA Bildungsstiftung** wurde von der **B&C Privatstiftung** und **Berndorf Privatstiftung** gegründet, um innovative Bildungsinitiativen beim Wachsen zu unterstützen. In einem neuen Projekt, dem 1. MEGA Hackathon soll bereits frühphasigen Ideen zum Thema "Lernen NEU erfunden" beim Entstehen geholfen werden. Lernen und Bildung wird ständig NEU erfunden. Von Lehrer_innen, die digitale und analoge Lernwelten neuartig kombinieren. Von Schüler_innen und Lernenden, die sich selbst oder im Team organisieren. Von Sporttrainer_innen und Personalisten, die daran tüfteln, wie sie Lernen und Spitzenleistung bei ihren Schützlingen bestmöglich fördern, bis hin zu Großeltern, die neue Sprachen lernen oder in einem ehrenamtlichen Engagement Neues lernen.

Kreative Köpfe sind eingeladen, ihre Idee einzureichen und die Chance auf einen der 12 auserwählten Plätze beim Hackathon am 17. November 2021 zu ergattern. In einem eintägigen Arbeitsprogramm mit Expert_innen aus vielen unterschiedlichen Disziplinen wird dann an ihren Ideen getüftelt - wovon die zwei innovativsten mit einer Startförderung von jeweils 5.000 Euro honoriert werden.

1. Angebot des MEGA Hackathons

Der 1. Hackathon der MEGA Bildungsstiftung in der Ottakringer Brauerei bietet den Ideengeber_innen:

1. Interdisziplinäres Arbeiten mit Expert_innen
2. Vernetzungs- und Entwicklungsangebot
3. Startkapital für Deine Idee

1.1. Interdisziplinäres Arbeiten mit Expert_innen

Beim Hackathon arbeiten 12 ausgewählte Ideengeber_innen gemeinsam mit Expert_innen aus u.a. dem Bildungsbereich, NGOs, der Organisationsentwicklung, der Kunst und der Wirtschaft an ihrer Idee. In interdisziplinärer und prozessbegleiteter Teamarbeit sollen gegenseitig Impulse gesetzt, Erfahrungen ausgetauscht und vor allem Expertise geteilt werden. Eine Übersicht der teilnehmenden Expert_innen ist auf www.lernenneuerfunden.at zu finden.

1.2. Vernetzungs- und Entwicklungsangebote

Die 12 ausgewählten Projekte werden Teil der MEGA Community mit unterschiedlichen Vernetzungs- und Entwicklungsangeboten. Die 2 Gewinner-Ideen erhalten zusätzlich ein Ticket zur MEGA Academy, dem Wachstumsprogramm der MEGA Bildungsstiftung.

1.3. Startkapital für Deine Idee

Aus den 12 ausgewählten Ideen, werden beim Hackathon in einem zweistufigen Prozess die zwei besten Ideen auserkoren. Die zwei Gewinner-Ideen erhalten ein Startkapital von 5.000 Euro und können dieses für konkrete Umsetzungsschritte ihrer Idee einsetzen.

2. Voraussetzungen für die Teilnahme und/oder die Startförderung

Eingeladen einzureichen sind Einzelpersonen oder Teams aus zwei Personen aus allen Bereichen, die mit einer eigenen Idee zum Thema beitragen möchten. Das können erste Ideen mit dem Ziel einer Konkretisierung sein, sowie bereits funktionierende Methoden, die sich an einer Stelle als hilfreich und sinnvoll erwiesen haben und jetzt auf die nächste Stufe kommen möchten. Erprobte Ideen oder Methoden durch bestehende Organisationen dürfen dabei zum Zeitpunkt der Einreichung nicht länger als 3 Jahre in der Umsetzung gewesen sein. Aus schon bestehenden Team dürfen sich max. 2 Teammitglieder zum Hackathon anmelden.

Eine Einreichung beim MEGA-Hackathon "Lernen NEU erfunden" schließt keine Bewerbungen bei anderen Förderstellen aus. Ebenfalls schließt eine bereits erfolgte Förderung durch die MEGA Bildungsstiftung in einem anderweitigen Rahmen eine Teilnahme am MEGA Hackathon nicht aus.

3. Einreichzeitraum und Auswahlverfahren

- **Online Einreichphase:** 28. September - 31. Oktober 2021, 24 Uhr. Ideen sind ausschließlich über das Einreichtool auf www.lernenneuerfunden.at einzureichen. Fragen der Einreichung sind unter Punkt (8) zu finden.
- Nach der Sichtung aller eingereichten Ideen durch die MEGA Bildungsstiftung werden **12 ausgewählte Projekte zum Hackathon am 17. November eingeladen**. Einladungen sowie Absagen werden bis 5. November ausgesendet.
- Beim Hackathon am 17. November werden aus 12 Ideen am Ende des Arbeitstages die **5 besten Ideen** durch eine Publikumspunktevergabe aller beim Hackathon Anwesenden ausgewählt.
- Die 5 Projekte dürfen am selben Abend, vor dem geladenen Abendpublikum, in einer Kurzvorstellung ihre Idee, sowie ihre Ergebnisse aus dem Arbeitstag präsentieren. Das **Abendpublikum** kürt (ebenfalls über eine **Punktevergabe**) **die zwei besten Ideen**, die in weiterer Folge die **Startförderung** gewinnen.

Am Ende der Einreichphase werden die ausgewählten, sowie die nicht ausgewählten Ideen über die Auswahlergebnisse per E-Mail informiert. Mit der Bestätigung per E-Mail, im Falle einer Auswahl, ist die Teilnahme am Hackathon verbindlich. Alle Entscheidungen im Auswahlprozess sind unanfechtbar und **der Rechtsweg ist ausgeschlossen**.

4. Zeitplan

Der Zeitplan für den MEGA Hackathon 2021 ist wie folgt:

Einreichphase

28. September – 31. Oktober (24h)



Sichtung und Einladung der 12 Ideen für Hackathon

1. November – 5. November



Hackathon Tagesprogramm & Abendevent in der Ottakringer Brauerei

17. November, 9–17.30 & 18–20h

Die MEGA Bildungsstiftung behält sich das Recht vor, die oben genannten Termine zu ändern und Änderungen mitzuteilen.

5. Bewertungskriterien und Auswahlprozess

5.1 Bewertungskriterien

Die MEGA Bildungsstiftung wählt aus allen Einreichungen anhand folgender **4 Bewertungskriterien** die 12 passendsten Ideen aus, die in weiterer Folge zum Hackathon eingeladen werden:

1. **Innovation:** Wie innovativ ist die Idee und welche/s neue bzw. alternative Lernkonzept-/Methode liegt ihr zugrunde?
2. **Verständnis von "Lernen" und Problemlösung:** Wie breit bzw. spezifisch wird Lernen gedacht und ist die Idee der Lösung passend zur Problemstellung? Wird die Problemstellung mit der eingereichten Idee ausreichend behandelt?
3. **Kompetenz:** Was zeichnet die Ideengeber_innen für ihre Idee aus? Welche Fähigkeiten und Erfahrungen bringen sie mit, um genau diese Idee umsetzen zu können?
4. **Motivation und Potenzial:** Gibt es einen konkreten Wunsch, die Idee auch weiterzuentwickeln und umzusetzen? Welchen Blick in die Zukunft gibt es und hat die Idee Potenzial zu einem Bildungsinnovationsprojekt zu werden?

6. Bedingungen für ausgewählte & geförderte Ideen

Die Teilnahme am Hackathon dient der Förderung zur Weiterentwicklung von Bildungsinnovationen. Die Ideen sind in diesem Rahmen nicht zu einer besonderen rechtlichen Regelung verpflichtet. Die Idee bleibt im Besitz der Ideengeber_innen.

Die zwei Gewinner-Ideen erklären sich mit der Annahme der MEGA Startförderung von 5.000 Euro zu einer sinnvollen Verwendung des Geldes im Rahmen der Ideenentwicklung und -umsetzung bereit.

Mit ihrem Ticket zur MEGA Academy erhalten die zwei Gewinner-Ideen von der MEGA Bildungsstiftung die Möglichkeit zu weiteren Vernetzungs- und Wachstumsprogrammen.

7. Allgemeine Bedingungen

- **Begünstigung:** Mit Übermittlung der Kontodaten zwecks Auszahlung bestätigen Sie unwiderruflich, dass Ihnen über die Förderung im Rahmen des MEGA Hackathon hinaus keine weiteren Begünstigungen und Begünstigtenrechte gegenüber der MEGA Bildungsstiftung zustehen.
- **Urheberrechte:** Die MEGA Bildungsstiftung hat das Recht, alle ausgewählten Ideen im Rahmen der Berichterstattung über die MEGA Bildungsstiftung und in Publikationen über die MEGA Bildungsstiftung ohne zeitliche und örtliche Begrenzung und in allen Medienarten entgeltfrei zu kommunizieren und veröffentlichen.

Weiters hat die MEGA Bildungsstiftung das Recht, die ausgewählten Ideen im Rahmen ihrer Öffentlichkeits- und Informationsarbeit und in Publikationen zeitlich und örtlich uneingeschränkt zu präsentieren oder auszustellen.

Die Einreicher_innen erklären weiters, dass durch ihre Teilnahme am Hackathon keine Rechte Dritter, insbesondere Urheberrechte, verletzt werden und hält die für die Veröffentlichung Verantwortlichen von Ansprüchen Dritter schad- und klaglos.

- **Haftungsausschluss:** Wir übernehmen keine Haftung für persönliche Gegenstände der TeilnehmerInnen während des MEGA-Hackathons.
- **Datenschutz:** Die Datenschutzerklärung für die Einreichung für den MEGA Hackathon befindet sich im Online-Einreichtool.

8. Fragen der Online-Einreichung

4 Frageblöcke:

1. Beschreibe Deine Idee in 600 Zeichen (inkl. Leerzeichen): Wie erfindest Du Lernen Neu? Was ist das Ziel und Deine Methode? Warum braucht es genau Deine Idee?
2. Beschreibe Deinen Beweggrund für die Idee und warum Du gerne beim Hackathon daran arbeiten möchtest? (600 Zeichen inkl. Leerzeichen)
3. Wer steht hinter der Idee? Beschreibe Deine Fähigkeiten, Deine Erfahrungen in dem Bereich, Deinen Hintergrund bzw. die Deines Teams. (500 Zeichen inkl. Leerzeichen)
4. Was sind die 3 nächsten Schritte, um die Idee umzusetzen und zu verwirklichen? (500 Zeichen inkl. Leerzeichen).

9. Ausblick "Hackathon Arbeitsprogramm":

"Lernen NEU erfunden" – MEGA Hackathon 17. November 2021

Hier findest Du den Ablauf der Veranstaltung in der **Ottakringer Brauerei**. Die MEGA Bildungstiftung behält sich vor, diesen auf die tatsächlichen Teilnehmer_innen noch im Detail anzupassen und zu verfeinern.

Zeit	Programmpunkt
9:00	Einlass
9:30	Start & Begrüßung Kurzvorstellung der Ideengeber_innen inkl. Ideen
10:30	Phase 1: Teamarbeit zwischen jeweils einem Ideenpaar sowie 2-3 Expert_innen Zwischencheck: Blitzlicht im Plenum
13:00	Mittagessen
14:00	Phase 2: Intensivcoaching der Ideen mit Expert_innen in ausgewählten Feldern
16:00	Phase 3: Gemeinsamer Austausch & Keylearnings
17:30	Bewertung der Ideen & Auswahl 5 Ideen für Finale am Abend
18:30 – 20:00	Begrüßung Abendevent sowie Inputtalks Kurzvorstellung 5 Finalideen Publikumsvoting & Buffet Bekanntgabe der Gewinner-Ideen

10. Kontakt und weitere Informationen

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an office@megabildung.at